

FINCH JEŹDZI:

```

W PRZÓD → kiedy klawisz strzałka w górę naciśnięty
           Move Finch left: 100 right: 100

W TYŁ →   kiedy klawisz strzałka w dół naciśnięty
           Move Finch left: -100 right: -100

W LEWO →  kiedy klawisz strzałka w lewo naciśnięty
           Move Finch left: 0 right: 100

W PRAWO → kiedy klawisz strzałka w prawo naciśnięty
           Move Finch left: 100 right: 0
    
```

ZAKRES WARTOŚCI: OD -100 DO 100
 CZALECANE WARTOŚCI: POWYŻEJ 20 I PONIŻEJ -20

FINCH REAGUJE NA ŚWIATŁO:

JEŻELI ŚWIATŁO PADA NA LEWY CZUJNIK, NOS FINCHA ŚWIECI NA CZERWONO, JEŚLI NA PRAWY - ŚWIECI NA ZIELONO. W PRZECIWNYM RAZIE ŚWIECI NA NIEBIESKO.

```

kiedy kliknięto
  zawsze
    jeżeli Finch left light > 40 to
      Finch LED color R: 100 G: 0 B: 0
    w przeciwnym razie
      jeżeli Finch right light > 40 to
        Finch LED color R: 0 G: 100 B: 0
      w przeciwnym razie
        Finch LED color R: 0 G: 0 B: 100
    
```

ZAKRES WARTOŚCI: OD 0 DO 100

FINCH REAGUJE NA TEMPERATURĘ:

JEŚLI TEMPERATURA OTOCZENIA FINCHA BĘDZIE WYŻSZA NIŻ 25 STOPNI, FINCH ŚWIECI NA CZERWONO, W PRZECIWNYM RAZIE ŚWIECI NA NIEBIESKO

```

kiedy kliknięto
  zawsze
    jeżeli Finch temperature > 25 to
      Finch LED color R: 100 G: 0 B: 0
    w przeciwnym razie
      Finch LED color R: 0 G: 0 B: 100
    
```

TEMPERATURA MIERZONA W STOPNIACH CELSIJUSA

FINCH OMIJA PRZESZKODY:

OMIJA PRZESZKODĘ Z LEWEJ STRONY

OMIJA PRZESZKODĘ Z PRAWEJ STRONY

JEŚLI NIE MA PRZESZKODY, JEDZIE PROSTO

```

kiedy kliknięto
  powtarzaj aż klawisz q naciśnięty?
    jeżeli Finch left obstacle to
      Move Finch left: -100 right: 0
      czekaj 1 s
    jeżeli Finch right obstacle to
      Move Finch left: 0 right: -100
      czekaj 1 s
  Move Finch left: 80 right: 80
    
```

FINCH WYDAJE DŹWIĘKI:

DZIĘKI ZMIANIE CZĘSTOTLIWOŚCI DŹWIĘKÓW FINCH MOŻE GRAĆ RÓŻNE MELODIE

```

kiedy kliknięto
  Finch buzz at 262 Hz for 500 ms
  czekaj 1 s
  Finch buzz at 440 Hz for 500 ms
  czekaj 1 s
  Finch buzz at 262 Hz for 500 ms
    
```

ZAKRES WARTOŚCI: OD 20 HZ DO 20000 HZ



FINCH ROZPOZNAJE POŁOŻENIE:

NOS FINCHA ŚWIECI NA ZIELONO, KIEDY SKIEROWANY JEST DO GÓRY, A NA CZERWONO, KIEDY SKIEROWANY JEST W DÓŁ

```

kiedy kliknięto
  zawsze
    jeżeli Finch X acceleration < 0 to
      Finch LED color R: 0 G: 100 B: 0
    w przeciwnym razie
      Finch LED color R: 100 G: 0 B: 0
    
```

ZAKRES WARTOŚCI: OD -1,5 DO 1,5